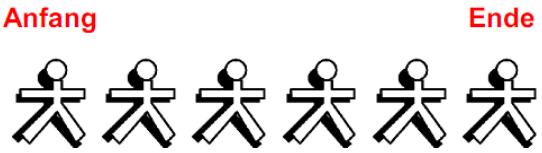
1. Die rekursive Datenstruktur Liste

Aufgabe: Erkläre, was du unter einer Warteschlange verstehst!

_____

_____

1.1. Warteschlange



- _____
- _____

Die **Warteschlange** _____

_____

Prinzip: _____

Aufgabe 1: **Taxistand** – Öffne die Online-IDE, verwende den Workspace "`12Aufgabe 01 - Taxi v1`". Setzte die Modellierung um und implementiere eine Warteschlange, die die Kennzeichen von 7 Taxis verwalten kann. Test deine Klasse mit dem Hauptprogramm!

Klassenkarte:

Warteschlange

Aufgabe 1 weiter: **Taxistand** – Öffne die Online-IDE, benutze WS "`12Aufgabe 01 - Taxi v1 Zwischenschritt`" teste das „Hauptprogram“ und ergänze die Klasse Warteschlange so, dass die auftretenden Fehler korrigiert werden. *Notiere dir welche Fehler das sind!*

Fehler:

- _____
- _____

Lösung:

_____